




Монитор Alienware AW2518H

Ръководство на потребителя

Модел: AW2518H
Регулаторен модел: AW2518Hb

A L I E N W A R E™ 

Забележки, внимание и предупреждения

-  **ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА** показва важна информация, която Ви помага да използвате своя компютър по-добре.
-  **ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ** показва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни, ако инструкциите не се следват.
-  **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** показва възможност за материални щети, телесна повреда или смърт.

Авторско право © 2017 г. Dell Inc. Всички права запазени. Този продукт е защитен от американските и международни закони за авторско право и интелектуална собственост. Dell™ и логото на Dell са търговски марки на Dell Inc. в САЩ и/или други юрисдикции. Всички други марки и наименования, споменати тук, са търговски марки на съответните компании.

Съдържание


За Вашия монитор	5
Съдържание на пакета	5
Характеристики на продукта	7
Идентифициране на компоненти и контроли	8
Изглед отпред	8
Изглед отзад	9
Изглед отзад и отдолу	10
Технически характеристики на монитора	11
Технически характеристики на монитор с плосък панел	11
Технически данни за разделителната способност	12
Поддържани видеорежими	13
Готови режими на дисплея	13
Електрически характеристики	14
Физически характеристики	15
Екологични характеристики	16
Режими за управление на захранването	16
Предназначение на изводите	17
Plug and play функция	19
Интерфейс на универсална серийна шина (USB)	19
USB Upstream конектор	20
USB Downstream конектор	20
USB порта	21
Качество на LCD монитора и политика за пикселите	21
Инструкции за поддръжка	22
Почистване на монитора	22
Настройка на монитора	23
Монтиране на стойката	23


Свързване на компютър	25
Отстраняване на стойката на монитора	26
Стенен монтаж (като опция).	28
Работа с монитора	29
Включете монитора	29
Използване на контролите на предния панел	29
Бутон на предния панел	30
Използване на контролите на екранното меню (OSD).31	
Достъп до системата на менюто	31
Предупреждение на OSD	43
Настройка на максималната разделителна способност	43
Използване на Наклон, Завъртане и Вертикално удължаване	44
Наклон, Завъртане	44
Вертикално удължаване	45
Завъртане на монитора	45
Регулиране на Настройките за завъртане на дисплея на Вашия компютър.	47
Отстраняване на неизправности.	48
Самодиагностика	48
Вградена диагностика	49
Често срещани проблеми.	50
Проблеми, специфични за продукта	53
Проблеми, специфични за универсална серийна шина (USB).	54
Приложение	56
Обявления на ФКК (само за САЩ) и друга регулаторна информация.	56
Свързване с Dell.	56

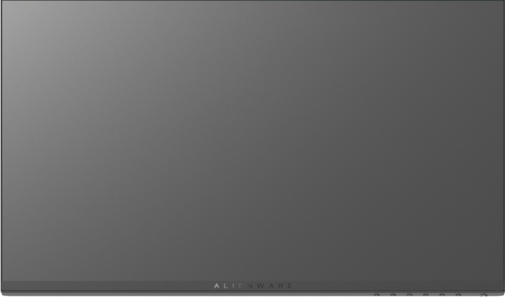

За Вашия монитор

Съдържание на пакета

Вашият монитор се предоставя с компонентите, показани по-долу. Уверете се, че сте получили всички компоненти и [Свързване с Dell](#) ако нещо липсва.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои елементи може да се предлагат като опция и да не са изпратени с Вашия монитор. Някои функции или мултимедия може да не са достъпни в някои страни.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

	Монитор
	Повдигач на стойката

	<p>Капаче на кабелите</p>
	<p>Захранващ кабел (варира според страната)</p>
	<p>DP кабел</p>
	<p>USB 3.0 upstream кабел (разрешава USB портовете на монитора)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Драйвери и документация на носители • Ръководство за бърза настройка • Безопасност, околна среда и нормативна информация

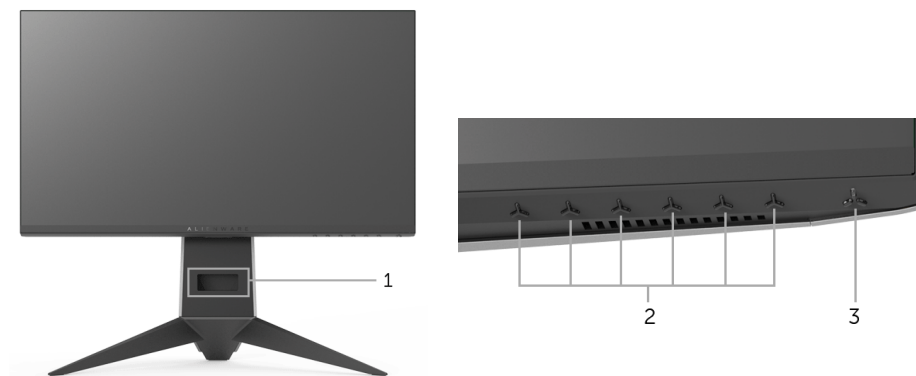
Характеристики на продукта

Дисплеят с плосък панел **Alienware AW2518H** има активна матрица, тънък слой транзистор (TFT), течнокристален дисплей (LCD) и LED подсветка. Функциите на монитора включват:

- 62,23 cm (24,5 in) видима област на дисплея (измерена по диагонала).
Разделителна способност: До 1920 x 1080 през DisplayPort и HDMI с поддържане на цял екран или по-ниски разделителни способности.
- 3D Vision Ready монитор с Nvidia G-Sync и изключително висока скорост на опресняване от 240 Hz и бързо време за реакция от 1 ms.
- Цветова гама от 72% NTSC.
- Възможност за наклон, завъртане, завъртане по оста и настройка на височината.
- Отстраняема стойка и Асоциацията за стандартизация във видео електрониката (VESA™) 100 mm монтажни отвори за гъвкави решения за монтаж.
- Цифрови възможности за свързване с DisplayPort и HDMI.
- Оборудвано с 1 USB upstream порт и 4 USB downstream порт.
- Plug and play функция, ако се поддържа от Вашата система.
- Настройки на екранното меню (OSD) за лесно конфигуриране и оптимизиране на екрана.
- Цветовите режими също предлагат различни режими за игри, включително FPS (Стрелба от първо лице), RTS (Стратегия в реално време) и RPG (Игри по роли) и 3 режима за игри, които да персонализирате според предпочитанията си.
- Софтуер и носители на документацията включват информационен файл (INF), файл Съгласуване цветовете на изображението (ICM) и продуктова документация.
- Стъкло без съдържание на арсеник и живак само за панела.
- Захранване 0,5 W при режим на готовност в спящ режим.
- Оптимизирайте комфорта на очите си с екран без трептене.
- Възможните дългосрочни ефекти на излъчената от монитора синя светлина може да навреди на очите Ви, включително да предизвика умора, напрежение в очите и др. Функцията ComfortView е създадена да намали количеството синя светлина, излъчено от монитора, за оптимизиране на комфорта на очите.

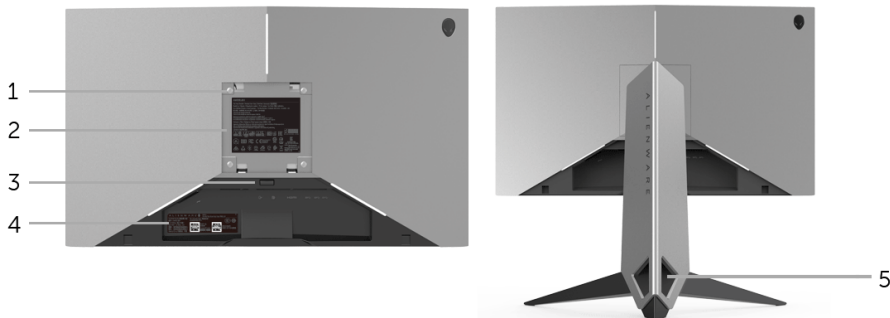
Идентифициране на компоненти и контроли

Изглед отпред



Етикет	Описание
1	Гнездо за управление на кабелите (отпред на стойката)
2	Функционални бутони (за повече информация вижте Работа с монитора)
3	Бутон за включване/изключване (с LED индикатор)

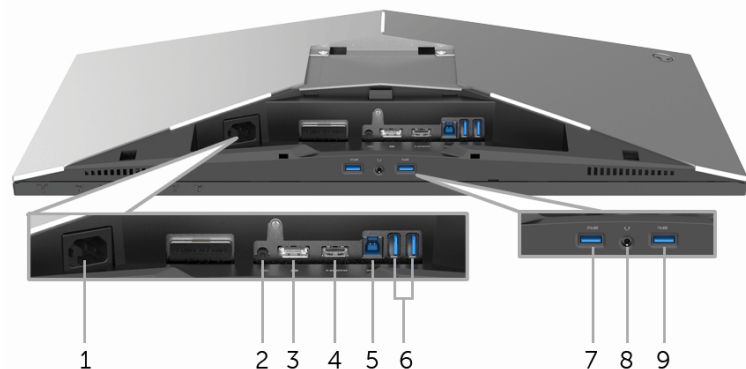
Изглед отзад



Изглед отзад със стойката на монитора

Етикет	Описание	Използване
1	Монтажни отвори VESA (100 mm x 100 mm - зад прикачения VESA капак)	Монтирайте монитора на стена с помощта на комплект за монтаж на стена, съвместим с VESA (100 mm x 100 mm).
2	Етикет с регулаторна информация	Изброява регулаторните одобрения.
3	Бутон за освобождаване на стойката	Освобождава стойката от монитора.
4	Етикет с баркода със серийния номер	Направете справка с този етикет, ако трябва да се свържете с техническата поддръжка на Dell.
5	Гнезда за управление на кабели (от лявата и от дясната страна на стойката)	Използвайте, за да организирате кабелите, като ги прокарате през гнездата.

Изглед отзад и отдолу



Изглед отзад и отдолу без стойката на монитора

Етикет	Описание	Използване
1	Конектор за захранването	Свържете захранващия кабел (изпраща се с монитора).
2	Line-out порт	Свържете високоговорителите си. ПРИМЕЧАНИЕ: Този порт не поддържа слушалки.
3	DisplayPort	Свържете компютъра си с DP кабел (изпратен заедно с монитора Ви).
4	HDMI порт	Свържете компютъра си с HDMI кабел.
5	USB upstream порт	Свържете USB кабела (изпратен с Вашия компютър) към този порт и към Вашия компютър, за да разрешите USB портовете на Вашия монитор.
6, 9	USB 3.0 порт	Свържете своето USB устройство. ПРИМЕЧАНИЕ: За да използвате този порт, трябва да свържете USB кабел (предоставя с Вашия монитор) към USB upstream порта на монитора и към компютъра.

7	USB downstream порт със зареждане на батерията	Свържете, за да заредите своето USB устройство.
8	Изход за слушалки	Свързване на слушалки.

Технически характеристики на монитора

Технически характеристики на монитор с плосък панел

Модел	AW2518H
Тип екран	Активна матрица - TFT LCD
Технология на панела	TN
Aspect Ratio (Пропорции)	16:9
Видимо изображение	
Диагонално	622,3 mm (24,5 in)
Хоризонтална, активна зона	543,74 mm (21,41 in)
Вертикална, активна зона	302,62 mm (11,91 in)
Област	164545,63 mm ² (255,05 in ²)
Разстояние между пикселите	0,2832 mm x 0,2802 mm
Пиксел за инч (PPI)	90
Зрителен ъгъл	160° (вертикално) стандартно 170° (хоризонтално) стандартно
Изходна осветеност	400 cd/m ² (стандартно)
Контрастно съотношение	1000 към 1 (стандартно)
Покритие на лицевата платка	Антирефлексно покритие с 3H твърдост
Подсветка	LED система за подсветка по ръбовете
Време за отговор	1 ms сиво към сиво
Дълбочина на цвета	16,7 милиона цвята
Цветова гама	72%* (CIE1931)

Вградени устройства	<ul style="list-style-type: none"> • USB 3.0 суперскоростен хъб (с 1 x USB 3.0 upstream порт) • 4 x USB 3.0 downstream порта (включително 1 порт, който поддържа зареждане)
Свързване	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.2 • 1 x HDMI 1.4 • 1 x USB 3.0 Upstream порт (отзад) • 2 x USB 3.0 Downstream порт (отзад) • 2 x USB 3.0 Downstream порт (отдолу) • 1 x изход за слушалки (отдолу) • 1 x Аудио line-out жак (отзад)
Стойка с регулируема височина	От 0 до 130 mm
Наклон	От -5° до 25°
Завъртане	От -20° до 20°
Ос	От -90° до 90°

* Цветната гама (стандартно) се базира на тестови стандарти CIE1976 (82%) и CIE1931 (72%).

Технически данни за разделителната способност

Модел	AW2518H
Диапазон на хоризонтално сканиране	От 30 kHz до 160 kHz (автоматично)
Вертикален диапазон на сканиране	От 30 Hz до 240 Hz (автоматично)
Максимална готова разделителна способност	1920 x 1080 при 240 Hz

Поддържани видеорежими

Модел	AW2518H
Възможности за показване на видео (HDMI & DP възпроизвеждане)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

Готови режими на дисплея


HDMI режими на дисплея

Режим на дисплея	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на пикселите (MHz)	Полярност при синхронизиране (хоризонт./верт.)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	55,6	50	141,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

DP режими на дисплея

Режим на дисплея	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на пикселите (MHz)	Полярност при синхронизиране (хоризонт./верт.)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

HDTV, 1920 x 1080p при 100 Hz	113,187	100	235,500	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 200 Hz	228	200	474,24	+/+
HDTV, 1920 x 1080p при 240 Hz	278,4	240	556,8	+/+

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Този монитор поддържа NVIDIA G-Sync и NVIDIA 3D Vision Ready. Моля посетете <http://www.geforce.com>, за да разберете дали Вашата видеокарта NVIDIA поддържа функцията G-SYNC.

Електрически характеристики

Модел	AW2518H
Входен видеосигнал	<ul style="list-style-type: none"> HDMI 1.4, 600 mV за всеки диференциален ред, 100 ohm входен импеданс на диференциална двойка DisplayPort 1.2, 600 mV за всеки диференциален ред, 100 ohm входен импеданс на диференциална двойка
Синхронизация на входни сигнали	Отделна хоризонтална и вертикална синхронизация, TTL ниво без полярност, SOG (комполит. SYNC on green)
Входно напрежение за променлив ток/честота/ток	От 100 VAC до 240 VAC / 50 Hz или 60 Hz \pm 3 Hz / 1,5 A (стандартно)
Пусков ток	<ul style="list-style-type: none"> 120 V: 30 A (макс.) при 0°C (студен старт) 220 V: 60 A (макс.) при 0°C (студен старт)

Физически характеристики

Модел	AW2518H
Тип сигнален кабел	<ul style="list-style-type: none">• Цифров: HDMI, 19 извода (кабелът не е включен)• Цифров: DisplayPort, 20 извода• Универсална серийна шина (USB): USB, 9 извода
Размери (със стойка)	
Височина (удължена)	523,3 mm (20,6 in)
Височина (компрес.)	418,4 mm (16,5 in)
Ширина	555,8 mm (21,88 in)
Дълбочина	268,6 mm (10,57 in)
Размери (без стойка)	
Височина	327,9 mm (12,91 in)
Ширина	555,8 mm (21,88 in)
Дълбочина	64,6 mm (2,54 in)
Размери на стойката	
Височина (удължена)	426,7 mm (16,8 in)
Височина (компрес.)	418,4 mm (16,5 in)
Ширина	465,7 mm (18,33 in)
Дълбочина	268,6 mm (10,57 in)
Тегло	
Тегло с опаковката	11,7 kg (25,79 lb)
Тегло с модула на стойката и кабелите	7,14 kg (15,74 lb)
Тегло без модула на стойката (За стенен монтаж или VESA монтаж - без кабели)	3,5 kg (7,72 lb)
Тегло на модула на стойката	3,28 kg (7,23 lb)
Гланц на предна рамка	Черна рамка - 30 единици за гланц (макс.)

Екологични характеристики

Модел	AW2518H
Съвместими стандарти	
• Стъкло без съдържание на арсеник и живак само за панела	
Температура	
При работа	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)
При съхранение	<ul style="list-style-type: none">• Съхранение: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)• Доставка: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)
Влажност	
При работа	От 10% до 80% (без кондензиране)
При съхранение	<ul style="list-style-type: none">• Съхранение: От 5% до 90% (без кондензиране)• Доставка: От 5% до 90% (без кондензиране)
Надморска височина	
При работа	5.000 m (16.404 ft) (макс.)
При съхранение	12.192 m (40.000 ft) (макс.)
Топлинно разсейване	<ul style="list-style-type: none">• 249,1 BTU/час (макс.)• 88,7 BTU/час (станд.)

Режими за управление на захранването

Ако имате карта за дисплей на VESA, съвместима DPM™ или сте инсталирали софтуер на компютъра си, мониторът автоматично ще намали консумацията на енергия при неактивност. Това се нарича **Икономичен режим***. Ако компютърът открие въвеждане от клавиатурата, мишката или други входни устройства, мониторът автоматично възобновява функционирането. Таблицата по-долу показва консумацията на енергия и сигналите при използване на функцията за автоматично намаляване на консумацията на енергия.

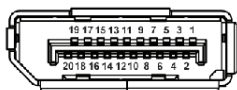
VESA режими	Хоризонт. синхр.	Верти- кално синхр.	Видео	Индикатор на захранването	Консумация на енергия
Нормална работа	Активен	Активен	Активен	Синьо	73 W (макс.)** 26 W (станд.)
Активен изкл. режим	Не е активно	Не е активно	Празно	Кехлибарено (мига)	По-малко от 0,5 W
Изключено	-	-	-	Изкл.	По-малко от 0,3 W

* Нулева консумация на енергия в ИЗКЛ. режим може да бъде постигната само чрез изваждане на основните кабели от монитора.

** Макс. консумация на енергия с макс. луминесценция и активно USB свързване.

Предназначение на изводите

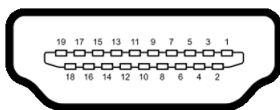
DisplayPort конектор



Номер на извод	20-изводна страна на свързания сигнален кабел
1	ML0(p)
2	GND
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)

11	GND
12	ML3(n)
13	GND
14	GND
15	AUX(p)
16	GND
17	AUX(n)
18	GND
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI конектор



Номер на извод	19-изводна страна на свързания сигнален кабел
1	TMDS ДАННИ 2+
2	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 2
3	TMDS ДАННИ 2-
4	TMDS ДАННИ 1+
5	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 1
6	TMDS ДАННИ 1-
7	TMDS ДАННИ 0+
8	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 0
9	TMDS ДАННИ 0-
10	TMDS ЧЕСТОТА+
11	ЩИТ НА TMDS ЧЕСТОТА
12	TMDS ЧЕСТОТА-
13	CEC
14	Запазен (N.C. на устройството)
15	DDC ЧЕСТОТА (SCL)
16	DDC ДАННИ (SDA)

17	DDC/CEC заземяване
18	+5 V ЗАХРАНВАНЕ
19	ОТКРИВАНЕ НА ГОРЕЩО СВЪРЗВАНЕ

Plug and play функция


Можете да инсталирате монитора в системата, съвместима с Plug and Play. Мониторът автоматично предоставя на компютърна система Данни за идентификация на разширен дисплей (EDID) чрез Канал за данни на дисплея (DDC) протоколи, така че системата може сама да се конфигурира и да оптимизира настройките на монитора. Повечето инсталации на монитора са автоматични, можете да изберете различни настройки, ако желаете. За повече информация относно промяната на настройките на монитора вижте [Работа с монитора](#).

Интерфейс на универсална серийна шина (USB)

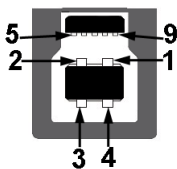
Този раздел Ви дава информация за USB портовете, налични на Вашия монитор.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Този монитор е съвместим със суперскоростен USB 3.0.

Скорост на прехвърляне	Скорост на пренос на данни	Консумация на енергия*
Суперскоростен	5 Gbps	4,5 W (макс., всеки порт)
Висока скорост	480 Mbps	4,5 W (макс., всеки порт)
Пълна скорост	12 Mbps	4,5 W (макс., всеки порт)

* До 2 A на USB downstream порт (порт с икона-светкавица ) със съвместимост с BC1.2 устройства или стандартни USB устройства.

USB Upstream конектор



Номер на извод	9-изводна страна на конектор
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


USB Downstream конектор




Номер на извод	9-изводна страна на конектор
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND

8	SSTX-
9	SSTX+

USB порта

- 1 upstream - отзад
- 2 downstream - отзад
- 2 downstream - долу
- Порт за зареждане - портът с икона-светкавица  , поддържа текущата функция за зареждане, ако устройството е съвместимо с BC1.2.

 **ЗАБЕЛЕЖКА: USB 3.0 функционалност изисква компютър, съвместим с USB 3.0.**


 **ЗАБЕЛЕЖКА: USB интерфейсът на монитора работи, само когато мониторът е Вкл. или в икономичен режим. Ако изключите монитора и след това го включите, на свързаните периферни устройства може да са им необходими няколко секунди за възобновяване на нормалната функционалност.**


Качество на LCD монитора и политика за пикселите

По време на производствения процес на LCD монитора, не е необичайно за един или повече пиксели да останат непроменени, което е трудно забележимо и не засяга качеството на дисплея или използваемостта. За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Инструкции за поддръжка

Почистване на монитора

 **ВНИМАНИЕ:** Прочетете и следвайте [Инструкции за безопасност](#) преди почистване на монитора.



 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Преди почистване на монитора, изключете захранващия кабел на монитора от електрическия контакт.

За най-добри практики следвайте инструкциите в списъка по-долу докато разопаковате, почиствате или боравите с монитора:

- За да почистите своя антистатичен екран, леко навлажнете меко и чисто парче плат с вода. Ако е възможно използвайте специална кърпа за почистване на екран или разтвор, подходящ за антистатични покрития. Не използвайте бензол, разтворител, амоняк, абразивни почистващи препарати или сгъстен въздух.
- Използвайте леко навлажнено, топло парче плат за почистване на монитора. Избягвайте използването на какъвто и да било почистващ препарат, защото някои препарати оставят бяла следа по монитора.
- Ако забележите бял прах, когато разопаковате монитора си, избършете го с кърпа.
- Трябва да боравите внимателно с монитор си, защото по-тъмните на цвят монитори се драскат по-лесно и белите драскотини са по-видими в сравнение с по-светлите монитор.
- За да се запази най-доброто качество на изображението на монитора, използвайте динамично променящ се скрийнсейвър и изключете монитора, когато не се използва.

Настройка на монитора

Монтиране на стойката

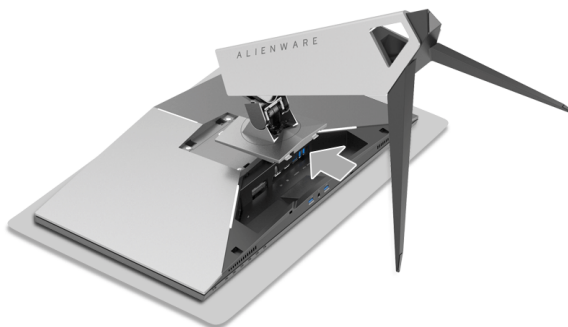
-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато мониторът се изпраща от фабриката, стойката е отделена.
-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

Монтиране на стойката на монитора:

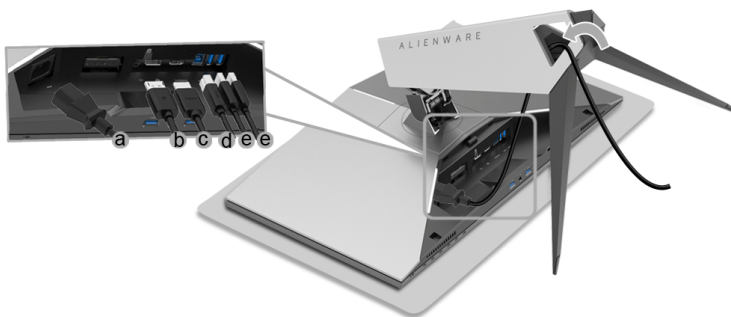
1. Поставете монитора върху мека и равна повърхност или възглавница.



2. Прикрепете повдигача на стойката, докато щракне на мястото.



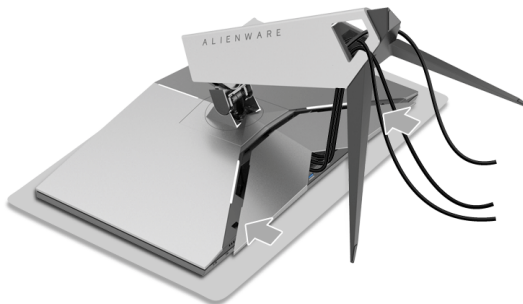
3. Прокарайте и свържете необходимите кабели към монитора, както е показано на илюстрацията.
 - a. Захранващ кабел
 - b. DP кабел
 - c. HDMI кабел (като опция, кабелът не е включен)
 - d. USB upstream кабел
 - e. USB downstream кабели (като опция, кабелът не е включен)



ЗАБЕЛЕЖКА: Прокарайте всеки кабел, така че кабелите да са организирани след прикрепване на капака на отделениято за кабели.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Не включвайте в контакта и не включвайте захранването към монитора докато не бъдете инструктирани да направите това.

4. Плъзнете капака на отделениято за кабели, докато щракне на място.



- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Уверете се, че кабелите могат да минат през долната част на капака на отделението за кабели.

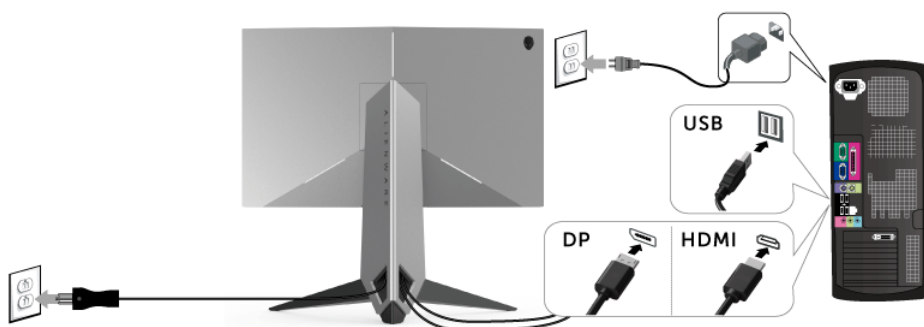
Свързване на компютър

- ⚠ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Преди да започнете процедурите в този раздел, следвайте [Инструкции за безопасност](#).

- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Не свързвайте всички кабели към компютъра едновременно.

- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Вижте също [Монтиране на стойката](#).

Свързване на монитора към компютъра:





1. Свържете другия край на свързан DP или HDMI кабел към Вашия компютър.
2. Свържете upstream USB 3.0 порта (кабелът е включен) към подходящ USB 3.0 порт на Вашия компютър. (Вижте [Изглед отзад и отдолу](#) за повече информация.)
3. Свържете USB 3.0 периферни устройства към downstream USB 3.0 порт на монитора.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и монитора в намиращ се наблизо контакт.
5. Включете монитора и компютъра.

Ако мониторът показва образ, инсталацията е завършена. Ако няма образ, вижте [Проблеми, специфични за универсална серийна шина \(USB\)](#).

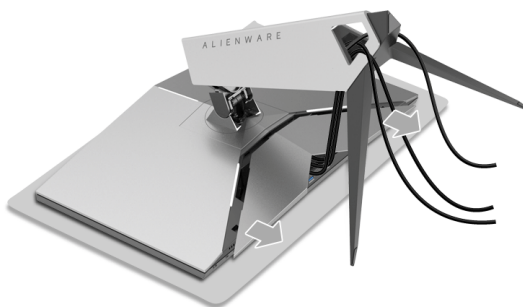
- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Графиките се използват единствено с илюстративна цел. Външният вид на компютъра може да е различен.

Отстраняване на стойката на монитора

-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** За да избегнете драскотини по LCD екрана при премахване на стойката, уверете се, че мониторът е поставен върху мека и чиста повърхност.
-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

Отстраняване на стойката:

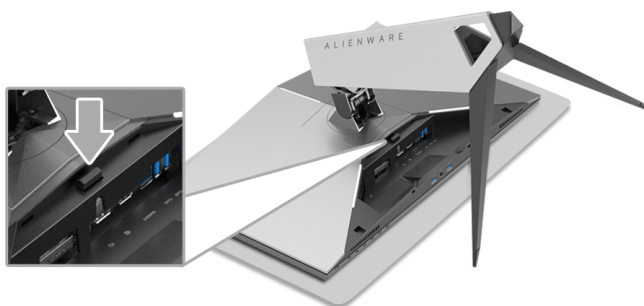
1. Изключете монитора.
2. Изключете кабелите от компютъра.
3. Поставете монитора върху мека и равна повърхност или възглавница.
4. Внимателно плъзнете капака на отделението за кабели от монитора.



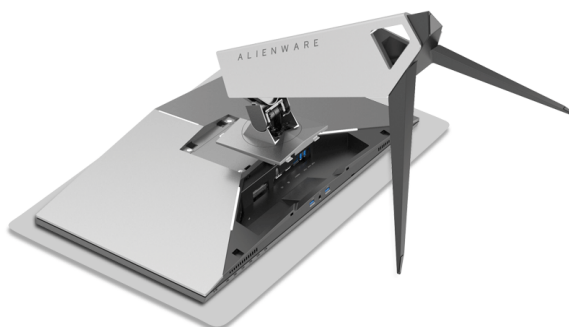
5. Изключете кабелите от монитора.



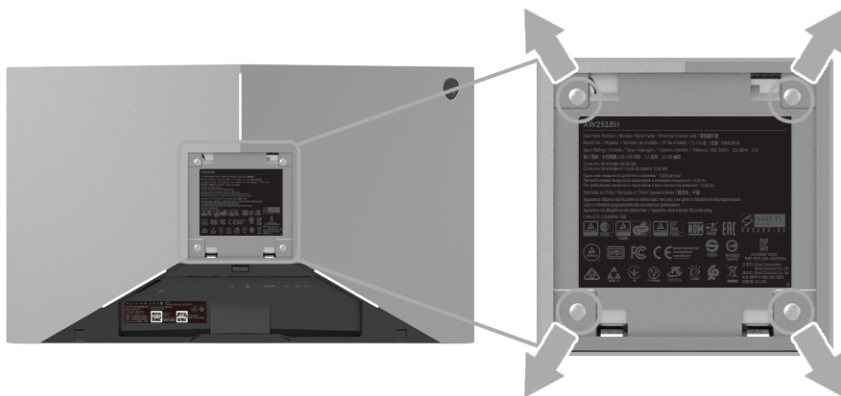
6. Натиснете и задръжте бутона за освобождаване на стойката.



7. Повдигнете повдигача на стойката нагоре и далеч от монитора.




Стенен монтаж (като опция)



(Размер на болтовете: M4 x 10 mm).

Вижте инструкциите включени в комплекта за монтаж на стена, съвместим с VESA.

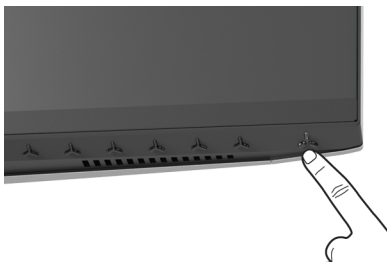
1. Поставете панела на монитора върху мека и равна повърхност или възглавница върху стабилна, равна маса.
2. Отстранете стойката.
3. Използвайте отвертка Phillips, за да отстраните болтовете от пластмасовия капак.
4. Монтирайте скобата от комплекта за стена към монитора.
5. Монтирайте монитора на стената като следвате инструкциите, включени в комплекта за монтаж на стена.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Използвайте само стойка за монтаж на стена със скоба, одобрена от UL и с мин. тегло/натоварване 14 kg.

Работа с монитора

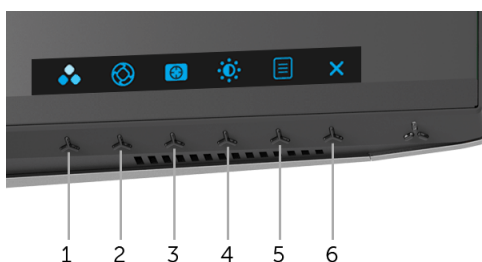
Включете монитора

Натиснете бутона Захранване, за да включите монитора.









Използване на контролите на предния панел

Използвайте контролите на предната страна на монитора, за да конфигурирате настройките.



Следната таблица описва бутоните на предния панел:



Бутон на предния панел	Описание
1  Бутон за пряк път/ Preset Modes (Готови режими)	Използвайте този бутон, за да изберете от списък с готови цветови режими.
2  Бутон за пряк път/ Game Enhance Mode (Режим за подобряване на игри)	Използвайте този режим, за да стартирате менюто Game Enhance Mode (Режим за подобряване на игри) .



3		Използвайте този режим, за да стартирате менюто Dark Stabilizer (Стабилизатор на тъмното) .
	Бутон за пряк път/ Dark Stabilizer (Стабилизатор на тъмното)	
4		Използвайте този бутон за пряк достъп до менюто Brightness/Contrast (Яркост/Контраст) .
	Бутон за пряк път/ Brightness/Contrast (Яркост/Контраст)	
5		Използвайте бутона МЕНЮ за стартиране екранното меню (OSD). Вижте Достъп до системата на менюто .
	Меню	
6		Използвайте този бутон за изход от OSD.
	Изход	

Бутон на предния панел

Използвайте бутона на предната страна на монитора, за да конфигурирате настройките на изображението.





Бутон на предния панел	Описание
1  Нагоре	Използвайте бутона Нагоре , за да регулирате (увеличите диапазона на) елементи в OSD.
2  Надолу	Използвайте бутона Надолу , за да регулирате (намалите диапазона на) елементи в OSD.

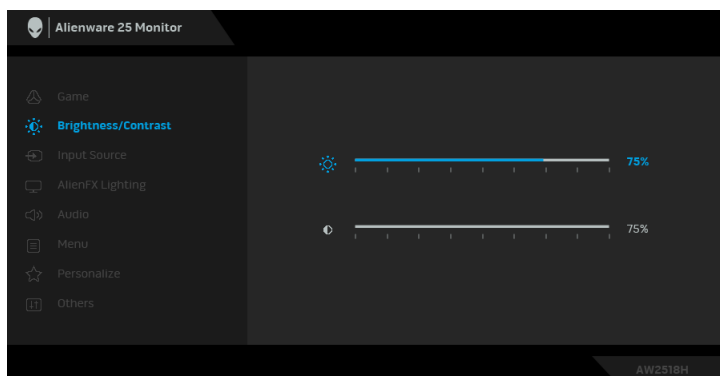
-
- | | | |
|---|---|---|
| 3 | 
Избор | Използвайте бутона Избор , за да потвърдите избора си в менюто. |
| 4 | 
Назад | Използвайте бутона Назад , за да се върнете назад към предишното меню. |
-






Използване на контролите на екранното меню (OSD)

Достъп до системата на менюто


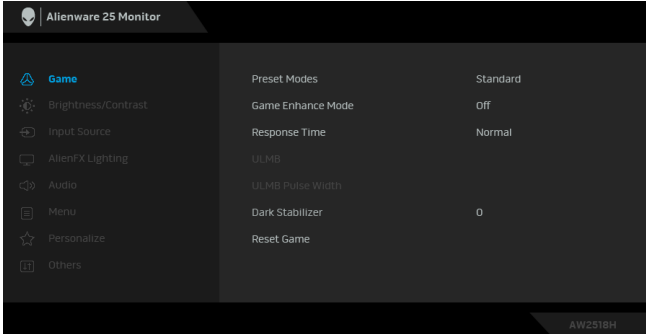

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако промените настройките, след което отидете или в друго меню, или излезете от OSD менюто, мониторът автоматично записва тези настройки. Промените също се записват, ако промените настройките и след това изчакате OSD менюто да изчезне.

1. Натиснете бутона , за да стартирате OSD и да покажете основното меню.

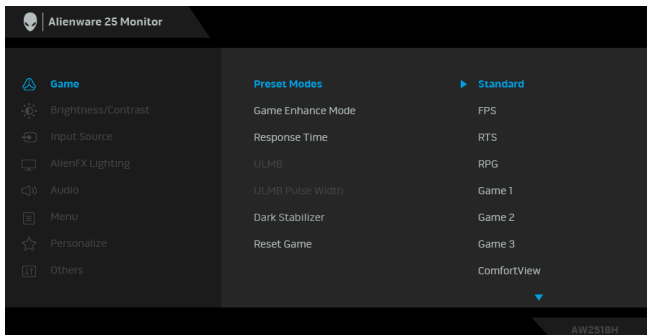


2. Натиснете бутоните  и  за навигация между опциите за настройка. Когато преминавате от една икона на друга, името на опцията се маркира. Вижте следната таблица за пълен списък с всички опции, налични за монитора.
3. Натиснете бутона  веднъж, за да активирате маркираната опция.
4. Натиснете бутоните  и , за да изберете желанния параметър.

5. Натиснете **>** , за да влезете в подменюто, след което използвайте бутоните със стрелки според индикаторите в менюто, за да направите желаните промени.
6. Изберете бутона **S** , за да се върнете на главното меню.

Икона	Меню и подменюта	Описание
	Game (Игра)	Използвайте това меню, за да персонализирате визуалното изживяване при игри.
		
		

Preset Modes (Готови режими) Позволява избор от списък с готови цветови режими.





- **Standard (Стандартен):** Зарежда настройките по подразбиране за цветовете на монитора. Това е готовият режим по подразбиране.
- **FPS:** Зарежда цветови настройки, подходящи за игри от типа "стрелба от първо лице".
- **RTS:** Зарежда цветови настройки, подходящи за игри от типа "стратегия в реално време".
- **RPG:** Зарежда цветови настройки, подходящи за игри по роли.
- **Game 1 (Игра 1)/Game 2 (Игра 2)/Game 3 (Игра 3):** Позволява Ви да персонализирате цветови настройки за Вашите игрови нужди.

-
- Preset Modes (Готови режими)**
- **ComfortView:** Намалява нивото на синя светлина, излъчвана от екрана, за да направи гледането по-комфортно за очите Ви.

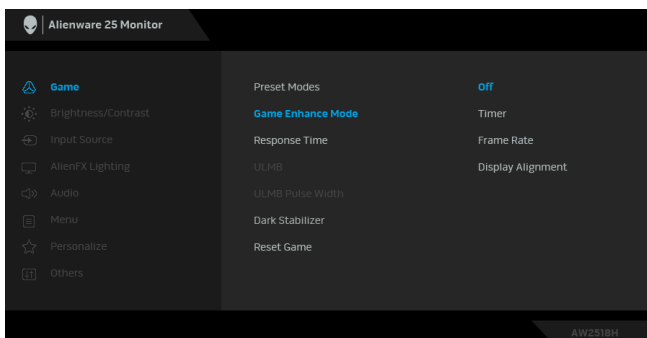
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Възможните дългосрочни ефекти на излъчената от монитора синя светлина могат да предизвикат нараняване като напрежение в очите, умора и увреждане на очите. Използването на монитора продължително време може да доведе до болка в части от тялото, като шията, ръцете, гърба и раменете.

За да намалите риска от умора в очите и болка в шията/ръцете/гърба/раменете в резултат от използване на монитора продължително време, препоръчваме:

1. Задайте разстояние от екрана до очите Ви между 50 cm и 70 cm (20-28 инча).
 2. Мигайте често, за да навлажните очите си или навлажнявайте очите си с вода при продължително използване на монитора.
 3. Да правите чести почивки за 20 минути на всеки два часа.
 4. Да гледате настрани от монитора и да се взирате в отдалечени обекти на разстояние 20 фута (6 метра) за най-малко 20 секунди по време на почивките.
 5. Извършвайте разтягания, за да облекчите напрежението в шият, ръцете, гърба и раменете по време на почивките.
- **Warm (Топли цветове):** Увеличава цветовата температура. Екранът изглежда по-топъл с червен/жълт нюанс.
 - **Cool (Студени цветове):** Намалява цветовата температура. Екранът изглежда по-студен със син нюанс.
 - **Custom Color (Потребителски цвят):** Позволява ръчна регулиране на цветовете настройки. Натиснете бутоните  и , за да регулирате стойностите на трите цвята (R, G, B) и да създадете свой собствен режим с готови цветове.
-

Game Enhance Mode (Режим за подобряване на игри)

Функцията предлага три избираеми функции за подобряване на Вашето изживяване при игри.



- **Off (Изкл.)**

Изберете, за да забраните функциите под **Game Enhance Mode (Режим за подобряване на игри)**.

- **Timer (Таймер)**

Позволява Ви да забраните или разрешите таймера в горния ляв ъгъл на дисплея. Таймерът показва изтеклото време след стартиране на играта. Изберете опция от списъка с времеви интервали, за да управлявате целевата скорост на играта.

- **Frame Rate (Кадрова честота)**

Избирането на **On (Вкл.)** Ви позволява да показвате текущата кадрова честота, когато играете игри. Колкото по-висока е скоростта, толкова по-гладко изглежда движението.

- **Display Alignment (Подравняване на дисплеи)**

Активирайте функцията, за да спомогнете за гарантиране на перфектно подравняване на видеосъдържанието от множество дисплеи.

Response Time (Време за отговор)

Позволява задаването на **Response Time (Време за отговор)** на **Normal (Нормално)**, **Fast (Бързо)** или **Super Fast (Супер бързо)**.

ЗАБЕЛЕЖКА: Функцията е забранена, когато **ULMB** е **On (Вкл.)**.

ULMB



ULMB (Замъгляване от ултра бавно движение) намалява ефекта на замъгляване, когато гледате бързо движещи се изображения. Когато видеокартата поддържа G-SYNC, уверете се, че функцията Enable G-SYNC (Разреша G-SYNC) не е избрана в NVIDIA Control Panel (Контролен панел на NVIDIA), **ULMB** ще бъде разрешена автоматично.

ЗАБЕЛЕЖКА: Тази функция е достъпна, когато скоростта на опресняване е 100 Hz, 120 Hz или 144 Hz.

ЗАБЕЛЕЖКА: Когато ULMB е разрешена, съобщението на ULMB режима е показано в долния ляв ъгъл на OSD. Когато **G-SYNC** е разрешен в NVIDIA Control Panel (Контролен панел на NVIDIA), се появява съобщението на G-SYNC режим. Ако Вашата система не поддържа G-SYNC, се показва съобщението на Normal Mode (Нормален режим).

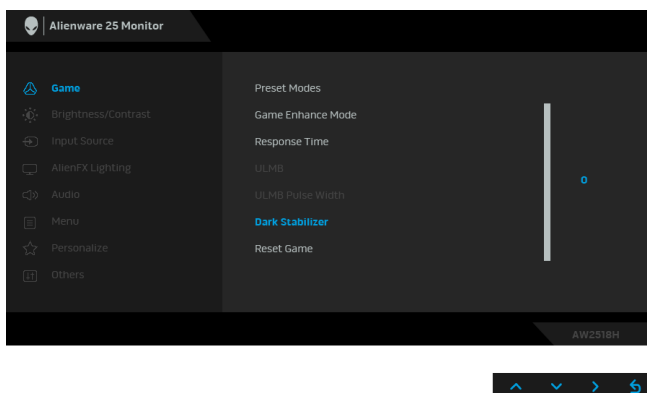
ULMB Pulse Width (Ширина на ULMB пулс)

Позволява Ви да регулирате подсветката на панела, така че да се намали замъгляването при движение.

Използвайте  или  за настройка на нивото от 10 до 100. По-ниските стойности намаляват замъгляването при движение и яркостта.

Dark Stabilizer (Стабилизатор на тъмното)

Функцията подобрява видимостта в тъмни игрови сценарии. Колкото по-висока е стойността (между 0 и 3), толкова по-голяма е видимостта на тъмните области на показания образ.



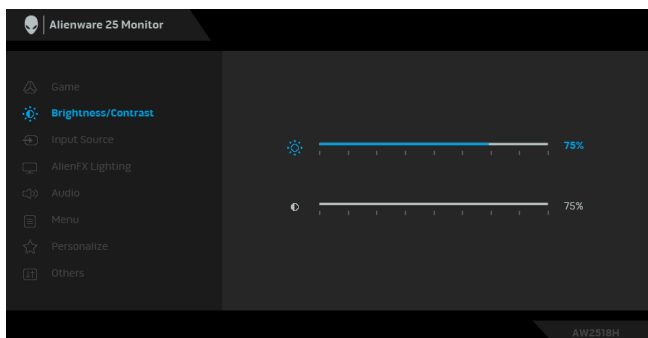
Reset Game (Нулиране на игра)

Изберете тази опция, за да възстановите настройките по подразбиране на игри.





Brightness/ Contrast (Яркост/ Контраст)

Използвайте това меню за активиране на настройката **Brightness/Contrast (Яркост/Контраст)**.





Brightness (Яркост)

Brightness (Яркост) регулира луминесценцията на подсветката.

Натиснете бутона  , за да увеличите яркостта и натиснете бутона  , за да намалите яркостта (мин. 0/ макс. 100).

Contrast (Контраст)

Първо настройте **Brightness (Яркост)**, след това настройте **Contrast (Контраст)**, само ако е необходимо допълнително регулиране.

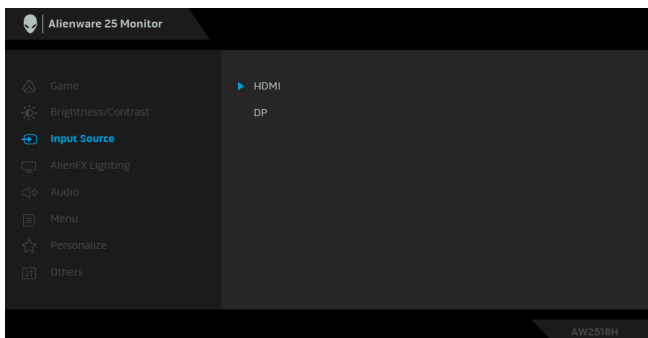
Натиснете бутона  , за да увеличите контраста и натиснете бутона  , за да намалите контраста (мин. 0/ макс. 100).

Функцията **Contrast (Контраст)** регулира степента на разлика между тъмнина и светлина на екрана на монитора.



Input Source (Източник на входен сигнал)

Използвайте менюто **Input Source (Източник на входен сигнал)**, за да изберете между различните видеоизточници, които могат да бъдат свързани към монитора Ви.



HDMI

Изберете входен сигнал **HDMI**, когато използвате HDMI конектор.

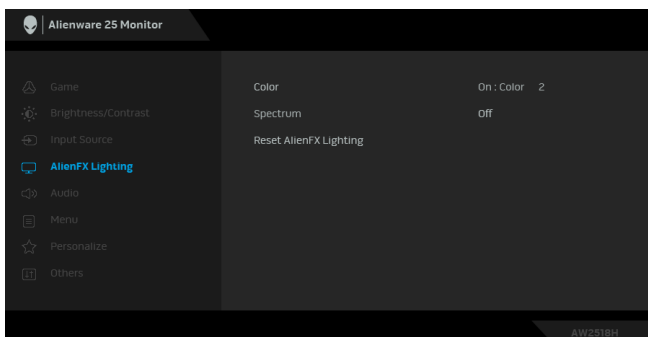
DP


Изберете входен сигнал **DP**, когато използвате DisplayPort (DP) конектор.

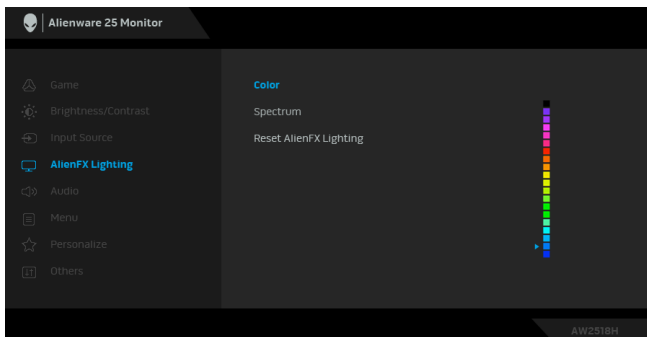


AlienFX Lighting (AlienFX осветление)

Използвайте това меню, за да регулирате осветлението на логото Alienware и индикаторите на Triad на гърба на монитора.



Color (Цвят) За да посочите цвета на LED осветлението, изберете **On (Вкл.)** и натиснете бутона  , за да осветлите опцията **Color (Цвят)**, когато направите избор от списък с 20 налични цвята.



За да изключите функцията за LED осветяване, изберете **Off (Изкл.)**.

Spectrum (Спектър)

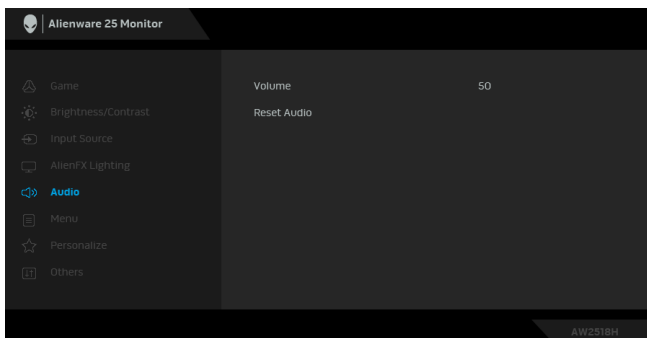
Когато изберете **On (Вкл.)**, LED осветлението свети и променя цветовете си в поредност от спектъра: червено, оранжево, жълто, зелено, синьо, индиго и виолетово.

Reset AlienFX Lighting (Нулиране на AlienFX осветление)



Изберете тази опция, за да възстановите настройките по подразбиране за осветление.



Audio (Звук)



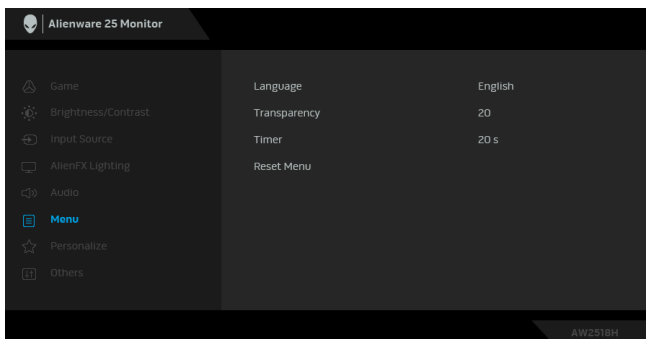
Volume (Сила на звука) Позволява задаване на нивото на силата на звука на изхода на жака.

Използвайте  или  за регулиране на силата на звука от 0 до 100.



Reset Audio (Нулиране на звук) Изберете тази опция, за да възстановите аудио настройките по подразбиране.





Меню (Меню) Изберете тази опция, за да регулирате настройките на OSD като например езиците на OSD, времето, за което менюто остава на екрана и други.



Language (Език) Задайте за OSD един от осемте езика (английски, испански, френски, немски, бразилски португалски, руски, опростен китайски или японски).

Transparency (Прозрачност) Изберете тази опция, за да промените прозрачността на менюто като натиснете бутоните  и  (мин. 0/макс. 100).

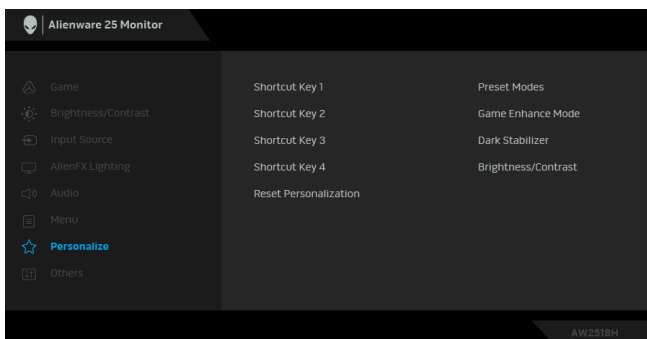
Timer (Таймер) Задава продължителността от време, през което OSD остава активно след последното натискане на бутон.

Използвайте  или , за да регулирате плъзгача в стъпки от 1 секунда от 5 до 60 секунди.

Reset Menu (Нулиране на менюто) Нулирайте всички настройки на OSD на фабричните им стойности.



Personalize (Персонализиране)



Shortcut Key 1 (Клавиш за пряк път 1) Позволява избор на функция от **Preset Modes** (Готови режими), **Game Enhance Mode** (Режим за подобряване на игри), **Dark Stabilizer** (Стабилизатор на тъмното),

Shortcut Key 2 (Клавиш за пряк път 2) **Brightness/Contrast** (Яркост/Контраст), **Input Source** (Източник на входен сигнал) или **Volume** (Сила на звука) и я задайте като пряк път.

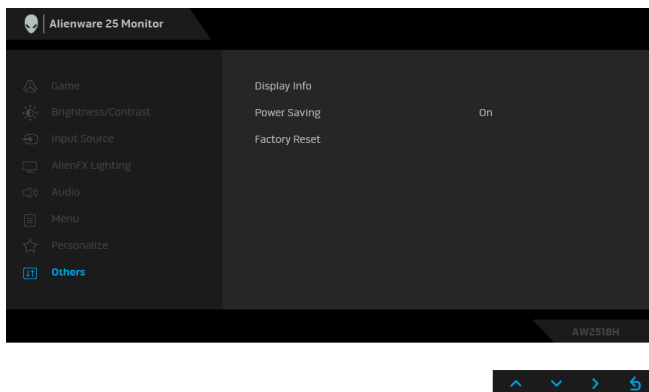
Shortcut Key 3 (Клавиш за пряк път 3)

Shortcut Key 4 (Клавиш за пряк път 4)

Reset Personalization (Нулиране на персонализиране) Възстановява клавиши за пряк път и връща фабричните стойности.



Others (Други)



Display Info (Информация за дисплея)

Показва текущите настройки на монитора.

Power Saving (Икономия на енергия)

Настройката по подразбиране е **On (Вкл.)**, което позволява на монитора да влезе в спящ режим, когато системата заспи. Избор на **Off (Изкл.)** може да попречи на монитора да премине в режим на дълбок сън и да не може да се събуди.

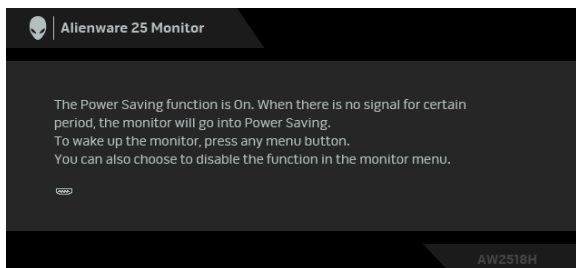
ЗАБЕЛЕЖКА: Натискането на произволен бутон (с изключение на бутона за захранване) на предния панел на монитора може също да събуди монитора след влизането му в режим на дълбок сън.

Factory Reset (Възстановя- ване на фабрични настройки)

Нулира всички настройки като връща готовите им фабрични стойности.

Предупреждение на OSD

Следното съобщение се появява, когато мониторът влезе в **Power Saving (Икономия на енергия)**:



Вижте **Отстраняване на неизправности** за повече информация.

Настройка на максималната разделителна способност

За да зададете максималната разделителна способност на монитора:

В Windows® 7, Windows® 8 и Windows® 8.1:

1. За Windows® 8 и Windows® 8.1 изберете плочката на работния плот, за да превключите на класически работен плот.
2. Щракнете с десния бутон върху **Разделителна способност на екрана**.
3. Щракнете върху падащия списък на разделителна способност на екрана и изберете **1920 x 1080**.
4. Щракнете върху **ОК**.

В Windows® 10:

1. Щракнете с десния бутон върху работния плот и щракнете върху **Настройки на дисплея**.
2. Щракнете върху **Разширени настройки на дисплея**.
3. Щракнете върху падащия списък на **Разделителна способност** и изберете **1920 x 1080**.
4. Натиснете **Приложи**.

Ако не виждате опция 1920 x 1080, възможно е да трябва да актуализирате драйвера на видеокартата си. В зависимост от Вашия компютър, изпълнете една от следните процедури:

Ако имате настолен или преносим компютър Dell:

- Отидете на <http://www.dell.com/support>, въведете сервизния си номер и изтеглете най-новия драйвер за Вашата видеокарта.

Ако използвате компютър, различен от Dell (преносим или настолен):

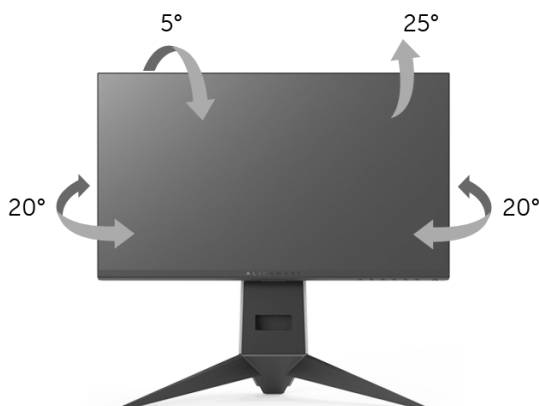
- Отидете на сайта за поддръжка на Вашия компютър и изтеглете най-новите драйвери за видеокарта.
- Отидете на уеб сайта на видеокарта и да изтеглете най-новите драйвери за картата.

Използване на Наклон, Завъртане и Вертикално удължаване

ЗАБЕЛЕЖКА: Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

Наклон, Завъртане

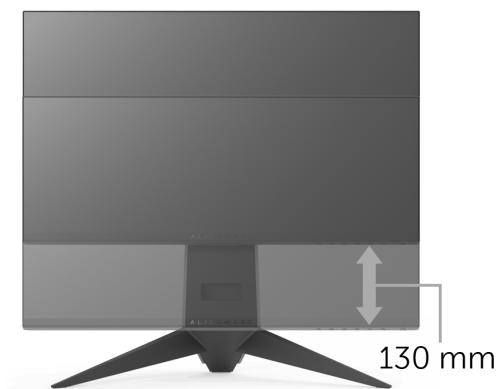
Когато стойката е прикачена към монитора, можете да наклоните и да завъртите монитора до най-подходящия за Вас зрителен ъгъл.



ЗАБЕЛЕЖКА: Когато мониторът се изпраща от фабриката, стойката е отделена.

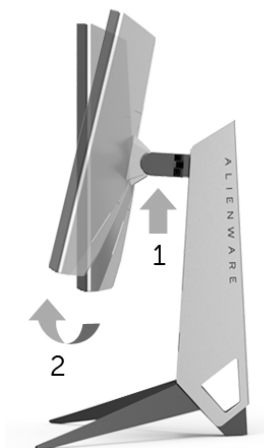
Вертикално удължаване

- **ЗАБЕЛЕЖКА:** Стойката се удължава вертикално до 130 mm. Фигурата по-долу илюстрира как да удължите вертикално стойката.



Завъртане на монитора

Преди да завъртите монитора, той трябва да бъде вертикално удължен докрай ([Вертикално удължаване](#)) и изцяло наклонен нагоре, за да не ударите долния ръб на монитора.





Завъртане по посока на часовниковата стрелка



Завъртете по посока обратно на часовниковата стрелка




 **ЗАБЕЛЕЖКА:** За да използвате функцията **Завъртане на дисплея** (изглед **Пейзаж** срещу **Портрет**) с **Вашия компютър Dell**, Ви е необходим актуализиран драйвер на видеокарта, който не е свързан с този монитор. За да изтеглите драйвер за видеокартата, отидете на www.dell.com/support и вижте раздел **Изтегляне за Драйвери на видеокарта за най-новите актуализации на драйвери**.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато сте в **Режим за изглед Портрет**, производителността може да се влоши при приложения с високоинтензивна графика (**3D игри и др.**).


Регулиране на Настройките за завъртане на дисплея на Вашия компютър

След завъртане на монитора, трябва да завършите процедурата по-долу, за да регулирате **Настройките за завъртане на Вашата система**.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако използвате монитор с компютър, различен от **Dell**, трябва да отидете на **уеб сайта на видеокартата или на производителя на компютъра за информация относно завъртащото се 'съдържание' на дисплея**.

Регулиране на **Настройки за завъртане на дисплея**:

1. Натиснете с десния бутон на мишката върху работната площ и изберете **Свойства**.
2. Изберете раздел **Настройки**, натиснете **Разширени**.
3. Ако имате видеокарта **ATI**, изберете **Ротация** и изберете желаното завъртане.
4. Ако имате видеокарта **nVidia**, натиснете раздел **nVidia**, в лявата колонка изберете **NVRotate**, след което изберете желаното завъртане.
5. Ако имате видеокарта **Intel®**, изберете графичен раздел **Intel**, щракнете върху **Свойства на видеокартата**, изберете раздел **Ротация**, след което задайте предпочитаното завъртане.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако не виждате опцията за завъртане или ако тя не работи както трябва, отидете на www.dell.com/support и изтеглете най-новия драйвер за **Вашата видеокарта**.

Отстраняване на неизправности

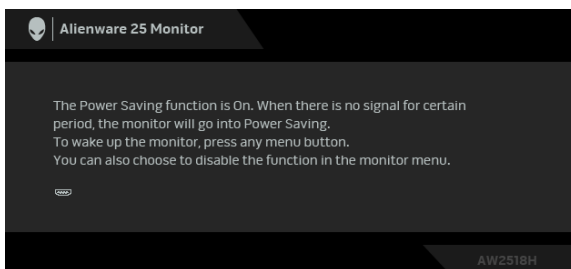
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Преди да започнете процедурите в този раздел, следвайте [Инструкции за безопасност](#).

Самодиагностика

Вашият мониторът осигурява функция за самодиагностика, която Ви позволява да проверите дали мониторът функционира правилно. Ако мониторът и компютърът са свързани правилно, но екранът на монитора остава тъмен, пуснете самодиагностика за монитора като изпълните следните стъпки:

1. Изключете компютъра и монитора.
2. Извадете видеокабела от гърба на компютъра. За да се уверите че самодиагностиката функционира както трябва, извадете всички цифрови кабели от гърба на компютъра.
3. Включете монитора.

✍ ЗАБЕЛЕЖКА: На екрана трябва да се появи диалогов прозорец (на черен фон), ако мониторът не може да открие видеосигнал и работи както трябва. Докато сте в режим на самодиагностика, индикаторът на захранването мига кехлибарено.




✍ ЗАБЕЛЕЖКА: Тази кутийка също се появява по време на нормална операция на системата, ако видеокабелът е изключен или повреден.

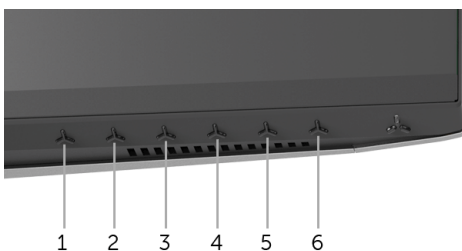
4. Изключете монитора и свържете видеокабела; след това включете и компютъра, и монитора.

Ако на монитора Ви няма нищо, след като използвате предишната процедура, проверете видеоконтролера и компютър си, защото мониторът функционира както трябва.

Вградена диагностика

Мониторът Ви има вграден инструмент за диагностика, който Ви помага да определите дали дадена аномалия на екрана Ви представлява свойствен проблем с монитора, или с Вашия компютър и видеокарта.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Можете да пуснете вградената диагностика, само когато видеокабелът е изключен и мониторът е в режим за самодиагностика.



За да изпълните вградена диагностика:

1. Уверете се, че екранът е чист (няма прахови частици по повърхността на екрана).
2. Изключете видеокабела от гърба на компютъра или монитора. Мониторът влиза в режим за самодиагностика.
3. Натиснете и задръжте **Бутон 3** за 5 секунди. Появява се сив екран.
4. Внимателно разгледайте екрана за аномалии.
5. Натиснете **Бутон 3** отново. Цветът на екрана се променя на червено.
6. Инспектирайте дисплея за всякакви аномалии.
7. Повторете стъпки 5 и 6 за инспектиране на дисплея при зелен, син, черен и бял екран.

Тестът приключва, когато се появи бял екран. За изход натиснете отново **Бутон 3**.

Ако не откриете аномалии в работата на екрана с помощта на вградения диагностичен инструмент, мониторът функционира правилно. Проверете видеокартата и компютъра.

Често срещани проблеми

Следната таблица съдържа обща информация за често срещани проблеми на монитора, с които може да се сблъскате, и възможните решения:

Общи симптоми	С какво се сблъсквате	Вероятни разрешения
Няма видео/индикаторът на захранването е изключен	Няма картина	<ul style="list-style-type: none">Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора и компютъра, е свързан правилно и сигурно.Проверете дали контактът функционира правилно с помощта на друго електрическо оборудване.Уверете се, че бутонът на захранването е натиснат докрай.Уверете се, че е избран правилният източник чрез меню Input Source (Източник на входен сигнал).
Няма видео/индикаторът на захранването е включен	Няма картина или яркост	<ul style="list-style-type: none">Увеличава контролите на яркостта и контраста чрез OSD.Извършете самодиагностика на функциите на монитора.Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.Пуснете вградената самодиагностика.Уверете се, че е избран правилният източник чрез меню Input Source (Източник на входен сигнал).
Лош фокус	Картината е неясна, замъглена или с остатъчен образ	<ul style="list-style-type: none">Елиминирайте удължителните видеокабели.Възстановява фабричните настройки на монитора.Промените разделителната способност на видеото на правилните пропорции.
Нестабилно/накъсано видео	Картина на вълни или фино движение	<ul style="list-style-type: none">Възстановява фабричните настройки на монитора.Проверете екологичните фактори.Преместете монитора и тествайте в друга стая.

Липсващи пиксели	На LCD екрана има точки	<ul style="list-style-type: none"> • Направете цикъл от включване и изключване. • Пиксел, който постоянно не свети, представлява естествен дефект, който може да възникне в LCD технологията. • За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: http://www.dell.com/support/monitors.
Остатъчни пиксели	На LCD екрана има ярки точки	<ul style="list-style-type: none"> • Направете цикъл от включване и изключване. • Пиксел, който постоянно не свети, представлява естествен дефект, който може да възникне в LCD технологията. • За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: http://www.dell.com/support/monitors.
Проблеми с яркостта	Картината е твърде тъмна или ярка	<ul style="list-style-type: none"> • Възстановява фабричните настройки на монитора. • Регулира контролите на яркостта и контраста чрез OSD.
Геометрично изкривяване	Екранът не е центриран правилно	<ul style="list-style-type: none"> • Възстановява фабричните настройки на монитора.
Хоризонтални/вертикални линии	На екрана има една или повече линии	<ul style="list-style-type: none"> • Възстановява фабричните настройки на монитора. • Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали тези редове също са в режим за самодиагностика. • Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела. • Пуснете вградената самодиагностика.

Проблеми при синхронизацията	Екранът е кодиран или изглежда накъсан	<ul style="list-style-type: none"> • Възстановява фабричните настройки на монитора. • Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали екранът изглежда объркано в режима за самодиагностика. • Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела. • Рестартирайте компютъра в <i>безопасен режим</i>.
Проблеми, свързани с безопасността	Видими следи от пушек или искри	<ul style="list-style-type: none"> • Не предприемайте каквито и да било стъпки за отстраняване на неизправности. • Свържете се с Dell незабавно.
Периодични проблеми	Неизправности при включване и изключване на монитора	<ul style="list-style-type: none"> • Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора и компютъра, е свързан правилно и сигурно. • Възстановява фабричните настройки на монитора. • Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали повтарящите се проблеми се появяват в режима за самодиагностика.
Липсва цвят	Картината няма цвят	<ul style="list-style-type: none"> • Извършете самодиагностика на функциите на монитора. • Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора и компютъра, е свързан правилно и сигурно. • Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.

Грешен цвят	Цветовете на картината не са хубави	<ul style="list-style-type: none"> Променете настройките на Preset Modes (Готови режими) в меню Game (Игра) на OSD на приложението. Регулирайте стойностите R/G/B в Custom Color (Потребителски цвят) в меню Game (Игра). Пуснете вградената самодиагностика.
Задържане на образ от статично изображение, оставено на монитора продължително време	Лека сянка от статично изображение се появява на екрана	<ul style="list-style-type: none"> Използвайте функцията Управление на захранването, за да изключите монитора по всяко време, когато не се използва (за повече информация вижте Режими за управление на захранването). Като алтернатива можете да използвате динамично променящ се скрийнсейвър.

Проблеми, специфични за продукта

Специфични симптоми	С какво се сблъсквате	Вероятни разрешения
Образът на екрана е твърде малък	Изображението е центрирано, но не заема цялата зрителна област	<ul style="list-style-type: none"> Възстановява фабричните настройки на монитора.
Мониторът не може да се регулира с бутоните на предния панел	OSD не се появява на екрана	<ul style="list-style-type: none"> Изключете монитора, извадете захранващия кабел, включете го отново, след което включете монитора.

Няма входен сигнал при натискане на потребителски контроли	Няма картина, LED индикаторът свети синьо	<ul style="list-style-type: none"> Проверете източника на сигнала. Уверете се, че компютърът не е в икономичен режим чрез преместване на мишката или натискане на произволен клавиш на клавиатурата. Проверете дали сигналният кабел е включен правилно. Включете отново сигналния кабел ако е необходимо. Нулирайте компютъра или видеоплейъра.
Картината не запълва целия екран	Картината не може да заеме цялата височина или ширина на екрана	<ul style="list-style-type: none"> Заради различните видеоформати (пропорции) на DVD, мониторът може да не показва съдържанието на цял екран. Пуснете вградената самодиагностика.


Проблеми, специфични за универсална серийна шина (USB)

Специфични симптоми	С какво се сблъскват	Вероятни разрешения
USB интерфейсът не работи	Периферните USB устройства не работят	<ul style="list-style-type: none"> Проверете дали мониторът е включен. Свържете отново upstream кабела към Вашия компютър. Свържете отново USB периферни устройства (downstream конектор). Изключете монитора, след което го включете отново. Рестартирайте компютъра. Някои USB устройства като преносими твърди дискове изискват по-висок електрически ток; свържете устройството директно към компютърната система.

<p>Високоскоростният USB 3.0 интерфейс е твърде бавен</p>	<p>Високоскоростните USB 3.0 периферни устройства работят бавно или не работят изобщо</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали Вашият компютър е съвместим с USB 3.0. • Някои компютри имат USB 3.0, USB 2.0, и USB 1.1 портове. Уверете се, че се използва правилен USB порт. • Свържете отново upstream кабела към Вашия компютър. • Свържете отново USB периферни устройства (downstream конектор). • Рестартирайте компютъра.
<p>Безжичните USB периферни устройства спират да работят, когато е включено USB 3.0</p>	<p>Безжичните USB периферни устройства реагират бавно или работят, само когато разстоянието между тях и приемателя се скъси</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличете разстоянието между USB 3.0 периферни устройства и безжичния USB приемател. • Позиционирайте своя USB приемател възможно най-близо до безжичните USB периферни устройства. • Използвайте USB удължител, за да разположите безжичния USB приемател възможно най-далеч от USB 3.0 порта.

Приложение

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Инструкции за безопасност

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Използването на контроли, настройки и процедури, различни от описаните в тази документация, може да доведат до риск от удар, опасност от електрически ток и/или механични опасности.

За повече информация относно инструкциите за безопасност, вижте Безопасност, околна среда и нормативна информация (SERI).


Обявления на ФКК (само за САЩ) и друга регулаторна информация

За обявления на ФКК и друга регулаторна информация, вижте уеб сайта за съвместимост с нормативната уредба на адрес

www.dell.com/regulatory_compliance.

Свързване с Dell

За клиенти в Съединените американски щати, позвънете на 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако нямате активна интернет връзка, можете да намерите информация за контакт във Вашата фактура, разписката за опаковане, касовата бележка или продуктовия каталог на Dell.

Dell предлага няколко опции за онлайн и телефонна поддръжка и обслужване. Наличността варира според държавата и продукта, а някои услуги може да не са налични за Вашия район.

- Онлайн техническа помощ — www.dell.com/support/monitors
- Връзка с Dell — www.dell.com/contactdell